

**KURIKULUM  
PROGRAM STUDI  
TEKNOLOGI PENDIDIKAN**



**STRUKTUR KURIKULUM**

<b>Semester 1</b>						
<b>No</b>	<b>Kode Mata Kuliah</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>	<b>Bobot SKS</b>		<b>RPS</b>
				<b>Teori</b>	<b>Praktek</b>	
1	01.04.02.1.01.2023	Pendidikan Agama	2	2	0	
2	02.04.02.1.01.2023	Bahasa Indonesia	2	2	0	
3	03.04.02.1.02.2023	Dasar-Dasar Kependidikan	2	2	0	
4	04.04.02.1.02.2023	Teori Belajar	2	2	0	
5	05.04.02.1.04.2023	Pengantar Teknologi Pendidikan	2	2	0	
6	06.04.02.1.04.2023	Pengantar Sistem Operasi dan Program Aplikasi	2	1	1	
7	07.04.02.1.04.2023	Aplikasi Perkantoran	3	0	3	
8	08.04.02.1.04.2023	Media Pembelajaran	3	2	1	
9	09.04.02.1.02.2023	Sosiologi Pendidikan	2	2	0	
TOTAL SKS			20			
<b>Semester 2</b>						
<b>No</b>	<b>Kode Mata Kuliah</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>	<b>Bobot SKS</b>		<b>RPS</b>
				<b>Teori</b>	<b>Praktek</b>	
1	10.04.02.2.01.2023	Pendidikan Pancasila	2	2	0	
2	11.04.02.2.03.2023	Sejarah Sosial dan Budaya Masyarakat Kepulauan	2	2	0	
3	12.04.02.2.01.2023	Bahasa Inggris	2	2	0	
4	13.04.02.2.04.2023	Ilmu Teknologi Pendidikan	2	2	0	
5	14.04.02.2.02.2023	Psikologi Pendidikan	2	2	0	
6	15.04.02.2.04.2023	Algoritma dan Bahasa Pemograman	3	0	3	
7	16.04.02.2.02.2023	Psikologi Perkembangan	2	2	0	
8	17.04.02.2.02.2023	Filsafat Pendidikan	2	2	0	
9	18.04.02.2.04.2023	Model-Model Pengembangan Kurikulum	3	2	1	
TOTAL SKS			20			
<b>Semester 3</b>						
<b>No</b>	<b>Kode Mata Kuliah</b>	<b>Nama Mata Kuliah</b>	<b>SKS</b>	<b>Bobot SKS</b>		<b>RPS</b>
				<b>Teori</b>	<b>Praktek</b>	
1	19.04.02.3.01.2023	Pendidikan Kewarganegaraan	2	2	0	
2	20.04.02.3.03.2023	Manajemen Konflik dan Perdamaian	2	2	0	
3	21.04.02.3.04.2023	Desain Pesan	2	2	0	
4	22.04.02.3.02.2023	Manajemen Pendidikan	2	2	0	
5	23.04.02.3.04.2023	Analisis dan Perancangan Sistem	2	2	0	

6	24.04.02.3.02.2023	Model-Model Pembelajaran	3	2	1	
7	25.04.02.3.04.2023	Inovasi dan kebijakan Kurikulum	2	2	0	
8	26.04.02.3.04.2023	Pemograman Database	3	0	3	
9	27.04.02.3.04.2023	Komunikasi Pendidikan	2	2	0	
TOTAL SKS			20			
<b>Semester 4</b>						
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Bobot SKS		RPS
				Teori	Praktek	
1	28.04.02.4.03.2023	Pengantar Teologi Kristen	2	2	0	
2	29.04.02.4.02.2023	Strategi Pembelajaran	3	2	1	
3	30.04.02.4.02.2023	Difusi dan Inovasi Pendidikan	2	2	0	
4	31.04.02.4.04.2023	Pengembangan media audio-radio	3	0	3	
5	32.04.02.4.02.2023	Statistika	3	2	1	
6		Mata Kuliah Pilihan 1	3	0	3	
7	35.04.02.4.04.2023	Desain Sistem Pembelajaran	2	2	0	
8	36.04.02.4.04.2023	Rekayasa Perangkat Lunak	2	0	2	
TOTAL SKS			20			
<b>Semester 5</b>						
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Bobot SKS		RPS
				Teori	Praktek	
1	37.04.02.5.02.2023	Perencanaan Pembelajaran	3	2	1	
2	38.04.02.5.04.2023	Evaluasi Kurikulum	3	2	1	
3	39.04.02.5.04.2023	Pengembangan Bahan Ajar	3	0	3	
4	40.04.02.5.04.2023	Pengembangan Multimedia	3	0	3	
5	41.04.02.5.02.2023	Metode Penelitian 1 (Kuantitatif)	3	2	1	
6	42.04.02.5.04.2023	Etika dan Profesi Teknologi Pendidikan	2	2	0	
7	43.04.02.5.04.2023	Pengembangan Media Sederhana Berbasis Lokal	3	0	3	
TOTAL SKS			20			
<b>Semester 6</b>						
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Bobot SKS		RPS
				Teori	Praktek	
1	44.04.02.6.04.2023	Edupranship	2	0	2	
2	45.04.02.6.02.2023	Evaluasi Pembelajaran	3	2	1	
3	46.04.02.6.04.2023	Pengembangan Media video	3	0	3	
4	47.04.02.6.02.2023	Metode Penelitian 2 (PTK dan Pengembangan)	3	2	1	
5	48.04.02.6.04.2023	Pemograman Visual	3	0	3	

6		Mata Kuliah Pilihan 2	3	0	3	
7	51.04.02.6.04.2023	Pembelajaran Berbasis Web	3	0	3	
TOTAL SKS			20			
<b>Semester 7</b>						
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Bobot SKS		RPS
				Teori	Praktek	
1	52.04.02.7.04.2023	Evaluasi Media	3	2	1	
2	53.04.02.7.04.2023	Pembelajaran Berbasis Mobile	3	0	3	
3	54.04.02.7.04.2023	Kapita Selekt Teknologi Pendidikan	2	2	0	
4	55.04.02.7.04.2023	Pengembangan Media Animasi	3	0	3	
5	56.04.02.7.02.2023	KKN	4	0	4	
TOTAL SKS			15			
<b>Semester 8</b>						
No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Bobot SKS		RPS
				Teori	Praktek	
1	57.04.02.8.04.2023	PKL	4	0	4	
2	58.04.02.8.02.2023	Skripsi	6	0	6	
TOTAL SKS			10			

#### **Mata Kuliah Pilihan**

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS
1	33.04.02.4.05.2023	Pengembangan Games Pembelajaran	3
2	34.04.02.4.05.2023	Pengembangan Media Augmented	
3	49.04.02.6.05.2023	Pengembangan Media Grafis	3
4	50.04.02.6.05.2023	Pengembangan Media Fotografi	